

Дробитель

Дробитель (Macerator) в Industrial Craft 2 1.7.10 — это **один из самых важных базовых механизмов начального этапа, который используется для измельчения ресурсов и удвоения добываемых металлов**. Он превращает цельные блоки руды в пыль, которую затем можно переплавить в слитки.

Основные функции и крафт

Главная задача дробителя — экономия ресурсов. При переработке **1 блока руды** (железной, медной, золотой, оловянной или свинцовой) на выходе вы получаете **2 единицы соответствующей рудной пыли**. Каждая пылинка переплавляется в один полноценный слиток, что позволяет получать в два раза больше металлов из шахты.

Версия #3

Administrator создал 2026-07-26 15:37:47 UTC

Administrator обновил 2026-08-04 09:47:11 UTC